CAPSTONE PROJECT |MINUTES

Meeting date | time 4/13/2017 8:45 AM | Meeting location FPT University 211

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | Instructor | Mr. Khánh | | Note taker | NguyễnTuấn Anh | |  |  | | |  | | --- | | Attendees  Võ Hồng Hà  Đặng Nhật Thiên | |  | |

# Detail

* trang bìa ko có header/footer
* check lại 4 diagram phải đồng bộ với nhau: conceptual, class, ERD, physical (physical đang sai)
* check lại sequence diagram: actor hình người, class/object
* boundary of the system: what the system should do/what the system should not do
* phần introduction doc 2 mô tả hệ thống borrower quét sách thế nào, librarian quét sách thế nào
* test case là những gì hay demo, hiển thị test success: 5/10
* check lại báo lỗi khi checkin fail
* **KIỂM TRA KĨ REPORT -> KO LẪN VỚI REPORT KHÁC**
* **bổ sung ibeacon + hardware vào:** ibeacon kết nối thế nào, rfid giao tiếp system thế nào (check bổ sung doc) (bổ sung architect doc 4/5)
* doc 5: web **client** architect
* doc 5: sửa lại các mô hình web client, web server, mobile -> chi tiết implementation
* algorithm: hoặc ghi bước, hoặc vẽ hình, ko làm cả 2
* doc 3: kiểm tra business rule
* script doc ko có physical
* component diagram dùng dependency?
* Slide: *how we do that?*
* mỗi slide đề có ghi đề tài, logo trên header
* introduce từ vấn đề chính: problem? -> giải quyết?
* **Note:**
* tuần sau mọi nhóm đi cùng giờ
* note: ERD: đường nối là foreignkey
* Task:
* Report 1
* vẽ sơ đồ giới thiệu project trong phần introduction (hà)
* Report 2:
* phần 1.3.3: boundaries of the system:
* what the system should do: ghi hệ thống mình thực hiện những việc gì
* what the system should not do: hệ thống sẽ ko implement việc gì
* 1.3.4: Future plan: ghi phần hiển thị log khi mượn, trả, trừ tiền (bất kể kịp hay ko kịp)
* Hardware requirement thêm phần mô tả chung cho emulator: giao tiếp gì, tần số nhiêu, card, mạch mua ở đâu, link, sử dụng ngôn ngữ gì
* Coding convention bổ sung python
* Report 3:
* External interface, bổ sung phần Communication Protocol: communication giữa mạch RFID thế nào, ibeacon thế nào, connect với nhau bằng cái gì
* bổ sung lại phần use case chi tiết, chưa có admin
* Automatic handler thêm use case auto check out và để trong phần web application
* Check lại conceptual diagram, ERD, physical, class
* Report 4
* System architecture design thêm phần miêu tả cho hardware (rfid, ibeacon)
* Interaction diagram: chỉ vẽ core flow
* Module for api: signature là miêu tả fucntion, ko mapping URL
* quá hạn trả sách -> deactive
* Class diagram:
* BookCopy Entity bổ sung lost\_date, lost\_reason
* Account Entity: xoá usableBalance
* BorrowedBookCopy Entity: bổ sung cautionMoney, notiStatus , bỏ deposit
* Profile Entity bổ sung img\_url
* ERD:
* Profile bổ sung imgUrl
* Account balance -> totalBalance